

GamersOrigin participe à un premier tour

PAR RODOLPHE LANGLOIS | 07 mars 2019 | 356 mots - 8 conseil(s)



Le club tourangeau de sport électronique amasse 3 M€ auprès d'Entrepreneur Venture et de plusieurs business angels.

Après **TeamVitality** (lire ci-dessous), un autre club français de sport électronique attire des investisseurs. Il s'agit de **GamersOrigin**, qui lève, pour sa série A, **une enveloppe de près de 3 M€**, principalement auprès d'**Entrepreneur Venture** et de **plusieurs business angels**, dont Florent Steiner, fondateur du site

Adopteunmec, investisseur privé historique. Ce dernier avait en effet déjà injecté plusieurs centaines de milliers d'euros, il y a deux ans, au capital du club d'e-sport. Née en 2011 d'un projet porté par **Guillaume Merlini**, la société se structure en 2014 et devient dans un premier temps un média sur l'actualité des jeux électroniques. C'est à cette même époque que GamersOrigin s'ouvre à la compétition en ligne pour également devenir un club, le fondateur, lui, est notamment rejoint en 2016 par Maxime Sarthet à la tête de la jeune pousse.

Ouverture d'un centre d'entraînement



Guillaume Merlini, GamersOrigin

GamersOrigin tire près de la moitié de ses revenus, qu'il ne dévoile pas, de son activité d'agence de communication auprès de grandes marques, comme Airbus, Société Générale ou encore Ouibus. « Il y a quatre ans, nos clients n'étaient presque que des marques endémiques, indique Guillaume Merlini. Aujourd'hui, nous aidons de grandes marques, d'autres secteurs, à rajeunir leur image, contribuant ainsi à l'attraction ou la rétention de salariés. » Parmi **la cinquantaine de personnes** qui composent l'effectif de la jeune pousse, 24 sont des joueurs professionnels de sport électronique, participant à certaines compétitions internationales de jeux comme Leagues Of Legends,

Overwatch ou encore Fortnite. Si GamersOrigin mise sur un renforcement de ses équipes commerciales, l'un des autres axes de développement est la création d'un centre d'entraînement, avec un encadrement médical et psychologique renforcé pour les joueurs.

les intervenants de l'opération

Société cible ou acteur **GAMERSORIGIN**

Acquéreur ou Investisseur **ENTREPRENEUR VENTURE**, Frédéric Zablocki, Marouane Bahri, Théophile Basser, **PINOUCAPITAL**, Florent Steiner

Acquéreur Avocat Corporate - Structuration Fiscale **APOLLO SOCIETE D'AVOCATS**, Guillaume de Ternay, Bérange Coussolle

Acq. DD Financière **2C FINANCE**, Benjamin Bitton, Jacques Haccoun

Société Avocat d'Affaires Corporate **REBOUL & ASSOCIES**, Olivier Mourain