

Amorçage

Dogamí s'amorce avec des pro du gaming

Pour préparer son lancement, le jeune éditeur francilien d'un jeu mobile d'élevage de chiens virtuels couplés à des NFT (actif cryptographique à identité unique), ouvre son capital à Ubisoft, au hongkongais Animoca Brands, XAnge et des BA qui injectent un peu moins de 2 M€.

PAR **LUCAS DJEFFAL** 

Publié le 4 janv. 2022 à 6:55, mis à jour le 5 janv. 2022 à 17:05 - 3 conseils



Dans le début des années 2000, alors que le monde connaissait l'essor des jeux vidéo et des premières consoles, la micro console Tamagotchi, avec laquelle ses utilisateurs pouvaient élever virtuellement un animal (tout aussi virtuel), connut un succès retentissant. Dans cette même lignée, alors que la mode est aux blockchains et cryptomonnaies, **Dogamí** souhaite faire de son **jeu mobile éponyme d'élevage de chiens**, une référence de la croisée des mondes du gaming et des actifs cryptographiques.



Kristofer D. Penseyres, Dogamí

Les fondateurs, mi-2021, de cette société francilienne ont notamment les expériences pour y prétendre. **Adrien Magdelaine** est à l'origine de Wamiz, éditeur de sites et services web autour des animaux de compagnies, racheté par Nestlé en 2018 (lire ci-dessous) et **Bilal El Alamy** est un développeur expérimenté dans la blockchain. Les deux, à l'origine du projet, ont démarché **Maximilian Stoeckl** (ex-

BCG) pour assurer la présidence de la société et **Kristofer D. Penseyres** (ex-Sony Pictures) pour s'occuper des problématiques de propriété intellectuelle et de développement de la marque. Ensemble, ils réunissent un peu moins de **2 M€** en *equity* auprès d'**Ubisoft**, du hongkongais **Animoca Brands**, un éditeur de jeux vidéo, notamment de jeux liés à la blockchain, aussi actif dans le commerce de licences, ainsi que d'**XAnge** et des **business angels** comme Sébastien Borget et Arthur Madrid (The SandBox, éditeur québécois dans le gaming). « Le projet a particulièrement séduit Sébastien Borget, qui a joué un rôle clé dans la rencontre avec les investisseurs. Nous avons pu, grâce à lui, disposer d'un large choix et signer l'opération rapidement », indique **Kristofer D. Penseyres**. Par ailleurs les actions émises sont rattachées à des bons de souscription de *coins* \$DOGA, la cryptomonnaie que la société compte émettre cette année. Le montant global de l'opération est ainsi porté à 5,25 M€ (6

M\$).

Sortie du jeu au printemps

Près de **trente personnes** travaillent donc au développement d'un jeu mobile dans lequel les joueurs pourront adopter et élever leurs chiens 3D virtuels. Sa sortie est prévue pour ce printemps. L'une des particularités de l'offre de Dogami est qu'elle associera à ces animaux de compagnie numériques, un jeton non fongible (NFT en anglais) à l'image de Sorare avec ses cartes de joueurs de foot (société devenue licorne il y a quelques mois : lire ci-dessous). En plus de la collection de ces produits numériques, authentifiables grâce à leur présence sur une base de données décentralisée (la blockchain Tezos), l'entreprise promet aux utilisateurs que ces NFT pourront être interopérables à travers d'autres univers numériques (metaverse), c'est-à-dire qu'ils auront la possibilité d'importer leur chien virtuel sur d'autres plateformes que celle de Dogami. Une première collection de chiens NFT sera vendue lors du premier trimestre de cette année, avant la sortie du jeu. Ce dernier sera d'ailleurs gratuit d'utilisation et disposera d'options d'achat. Une monnaie virtuelle sera aussi créée, le \$DOGA, aussi sur la blockchain Tezos, et servira aux achats d'accessoires ou encore aux billets d'évènements virtuels.

LIRE AUSSI

Wamiz flairé par une multinationale de l'agroalimentaire (05/03/2018)

Sorare remporte un titre de licorne (24/09/2021)

Retrouvez tous les articles sur : [ANIMOCA BRANDS](#) , [DOGAMI \(KOMODOR STUDIOS\)](#) , [UBISOFT](#) , [XANGE](#)

Mots-clés associés : [LOISIRS ET JEUX](#) | [BLOCKCHAIN](#) | [ANIMAUX](#)

France ▼ Île-de-France ▼ Logiciel et services informatiques

Voir la fiche (descriptif, deals, synthèse, équipe...) de :



Les intervenants de l'opération DOGAMI (KOMODOR STUDIOS)

Capital Innovation / Amorçage

Société cible **DOGAMI (KOMODOR STUDIOS)**

Acquéreur ou Investisseur **UBISOFT** , Nicolas Pouard , **ANIMOCA BRANDS** ,
XANGE

Société Avocat d'Affaires Corporate **REBOUL & ASSOCIES** , Olivier Mourain , Eric Berengier

[Voir les détails de l'opération](#)



BioTech, FinTech, MedTech... Suivez tous les deals et mouvements de la TECH sur les réseaux sociaux.